

# Fonctionnement

Afin de vous faire découvrir de manière originale cette combe typique de la Montagne Jurassienne, la Communauté de communes Frasne-Drugeon vous propose de pratiquer l'activité d'Orientation.

Sous forme ludique, pédagogique et sportive, les parcours proposés permettent la pratique de l'Orientation :

- Avec la chasse au trésor « Kle'o » pour les enfants de 2 à 6 ans
- Deux parcours familiaux de niveaux progressifs (vert et bleu)



Les parcours sont disponibles :

- au Point Info Tourisme de Frasne,
- en mairie de Vaux-et-Chantegrue
- et également téléchargeables sur le site [www.frasnedrugeon-cfd.fr](http://www.frasnedrugeon-cfd.fr)

# La Combe au Prince

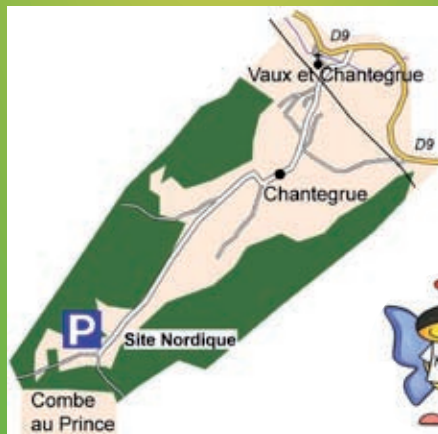
Dans un paysage de pré-bois caractéristique du Haut-Doubs et du massif jurassien, cet espace est dédié au pâturage des troupeaux, à l'exploitation forestière et à la faune sauvage.

Il accueille également des activités de loisirs comme la randonnée pédestre et VTT ainsi que le ski nordique et les raquettes en hiver. Des tables de pique-nique et des éléments de trial VTT principalement destinés aux enfants sont à votre disposition. Sur le site, vous trouverez également 3 tables d'interprétation du milieu naturel.

Par votre attitude respectueuse du site, de la nature, des activités agricoles et sylvicoles, vous contribuez à la préservation de la nature et à son partage harmonieux entre les usagers.

## Informations :

Communauté de communes de Frasne Drugeon  
3 rue de la Gare  
25560 FRASNE  
Tél : 03 81 49 88 84  
[www.frasnedrugeon-cfd.fr](http://www.frasnedrugeon-cfd.fr)



# Kle'o,

# la Chasse aux Trésors



À toi de jouer !

# LE JEU

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o, le petit papillon et j'ai perdu tous mes amis animaux. Aide-moi à les retrouver... Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

## Conseils aux accompagnateurs :

Le kit Kle'o est composé de la carte Kle'o pour l'accompagnateur, de trois cartons de jeu avec les images des animaux et d'un diplôme à colorier pour l'enfant.

a. 1<sup>er</sup> temps : donnez un premier carton à l'enfant et faites le parcours avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui **comment poinçonner son carton**.

b. 2<sup>ème</sup> temps : positionnez-vous au point de départ du jeu et donnez-lui un deuxième carton. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) à la fois soit en lui montrant l'image, soit en la lui nommant. Une fois l'image trouvée, il vient vous montrer le poinçon. Vérifiez la concordance en comparant avec les poinçons de contrôle de la carte Kle'o.

c. 3<sup>ème</sup> temps : s'il a bien compris, donnez-lui un troisième carton pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1h.

## Conseils aux enfants :

### Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver mon amie la souris !

a. Tu dois trouver la borne en bois avec l'image de la souris.

b. Tu glisses l'image de ton carton de jeu correspondant à la souris dans la borne et tu appuies sur la pince. Bravo ! Tu as retrouvé ma première amie.

c. Continue l'aventure et retrouve tous mes autres amis. Bonne chance !

Tu as retrouvé tous mes amis ! Merci de m'avoir aidé. Je te donne ton diplôme Kle'o à colorier.

Je t'attends pour de nouvelles aventures...

LEGENDE	
Parking	
Panneau	
Route	
Clôture	
Bâtiment	
Prairie	
Forêt	
Arbre	
Abrupt de terre	
Petit fossé	
Trou	
Limite de végétation	
Champ de pierres	
Bloc rocheux	
Borne de poinçonnage	

